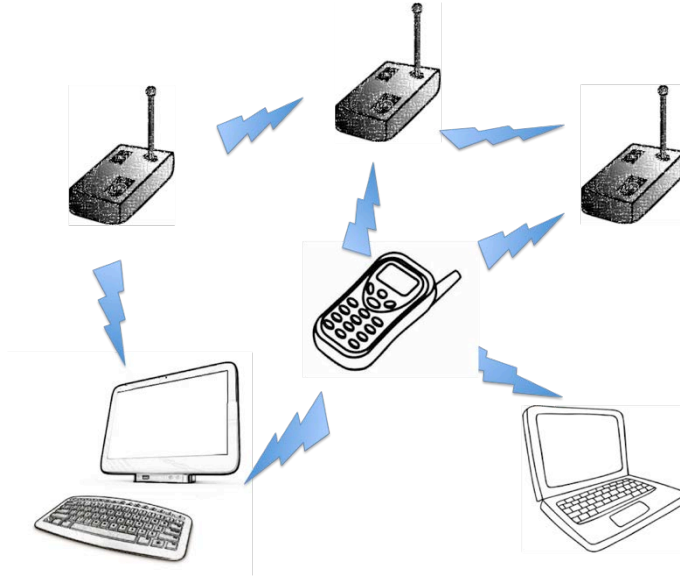


1. Introduction

- Un MOOC sur la ville connectée, dite intelligente, au service du citoyen
- L'infrastructure matérielle de la ville connectée
- **L'infrastructure logicielle de la ville connectée**
- Des illustrations de « villes intelligentes »
- Le pouvoir aux algorithmes ?

Les systèmes urbains numériques

- De la collecte de données



Les systèmes urbains numériques

- Aux nouveaux services urbains



Les systèmes urbains numériques

- Rôle essentiel du logiciel
 - Gestion et analyse des données collectées
 - Qualité de service

Les systèmes urbains numériques

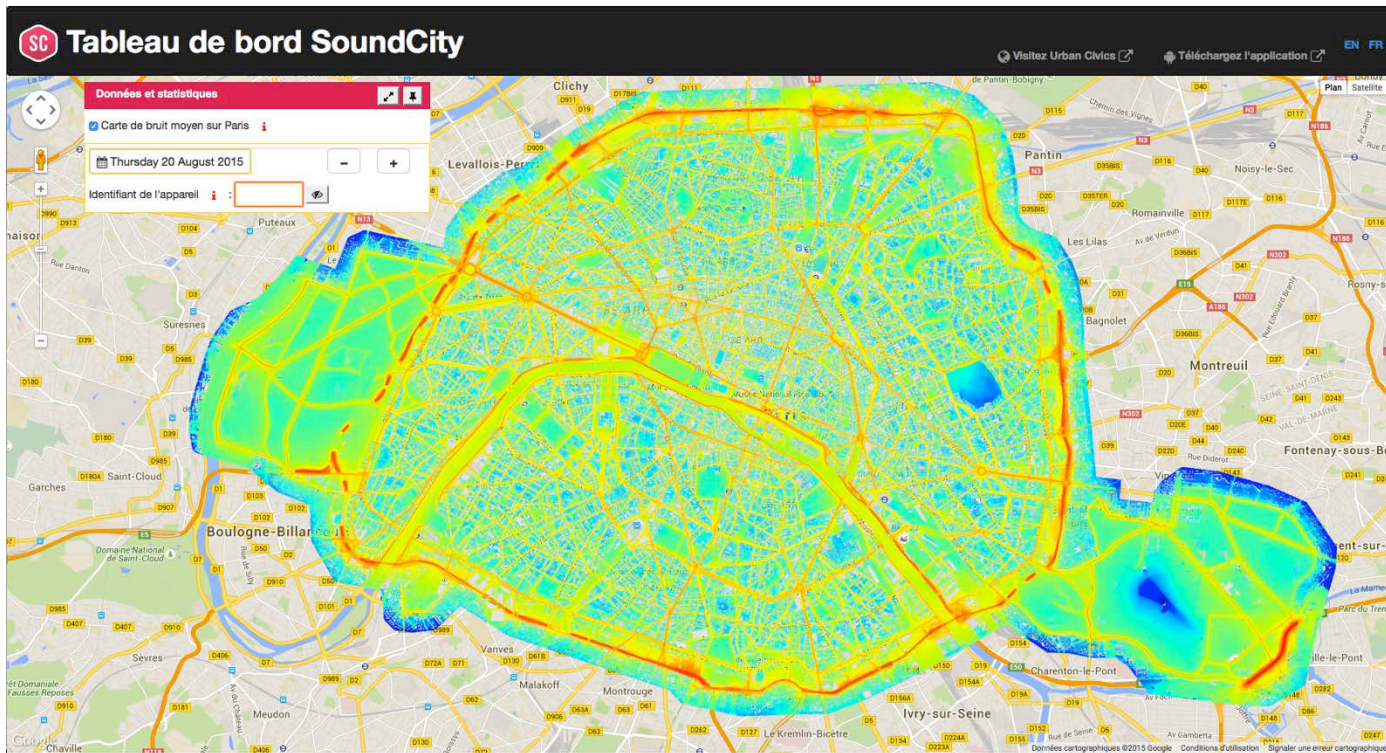
- Rôle essentiel du logiciel
 - Gestion et analyse des données collectées
 - Qualité de service
 - Mais aussi participation citoyenne
 - ✓ Réseaux sociaux
 - ✓ Apps

L'exemple SoundCity

- Pollution sonore et participation citoyenne



Mesure de la pollution sonore : Simulation et observation



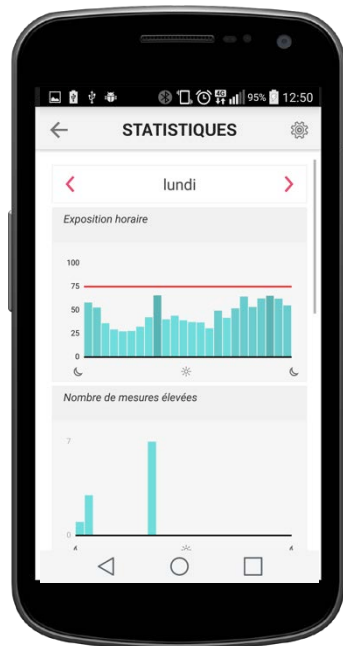
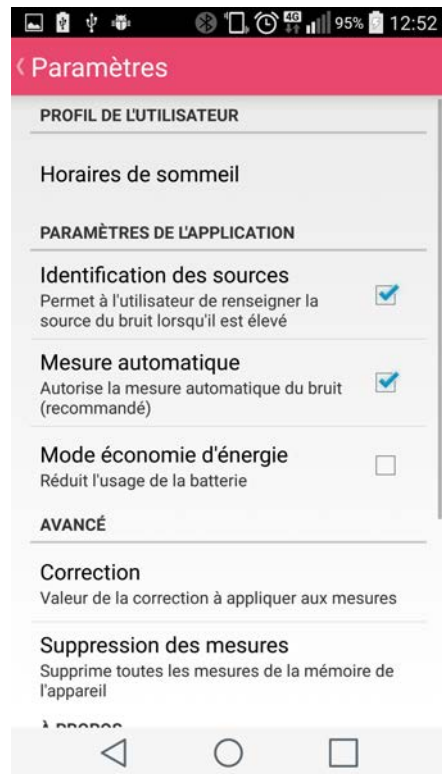
Mesure de la pollution sonore : Observation et participation citoyenne



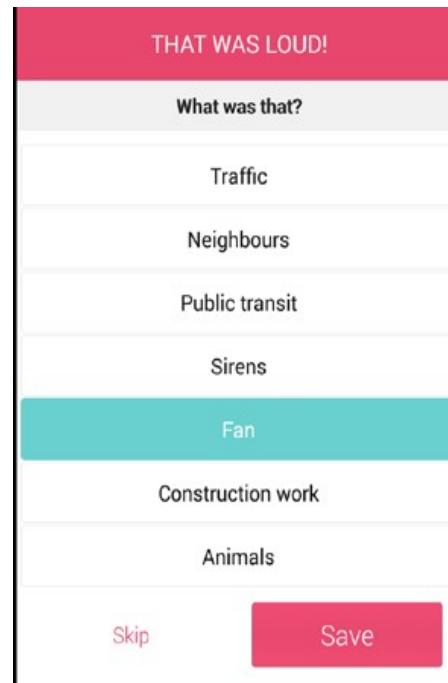
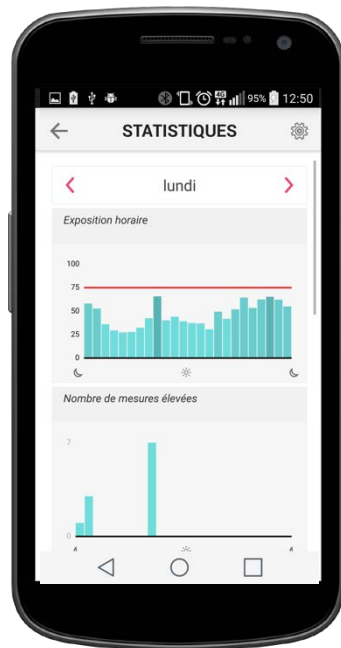
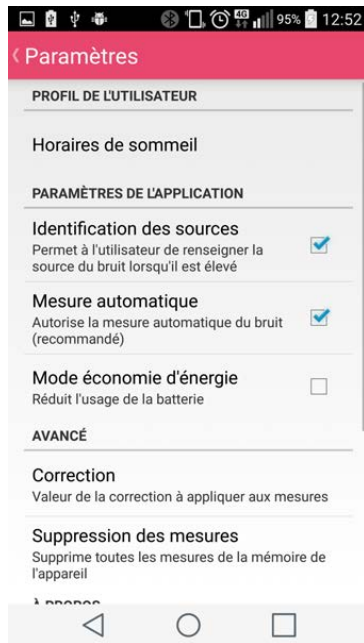
L'application SoundCity : De la mesure individuelle



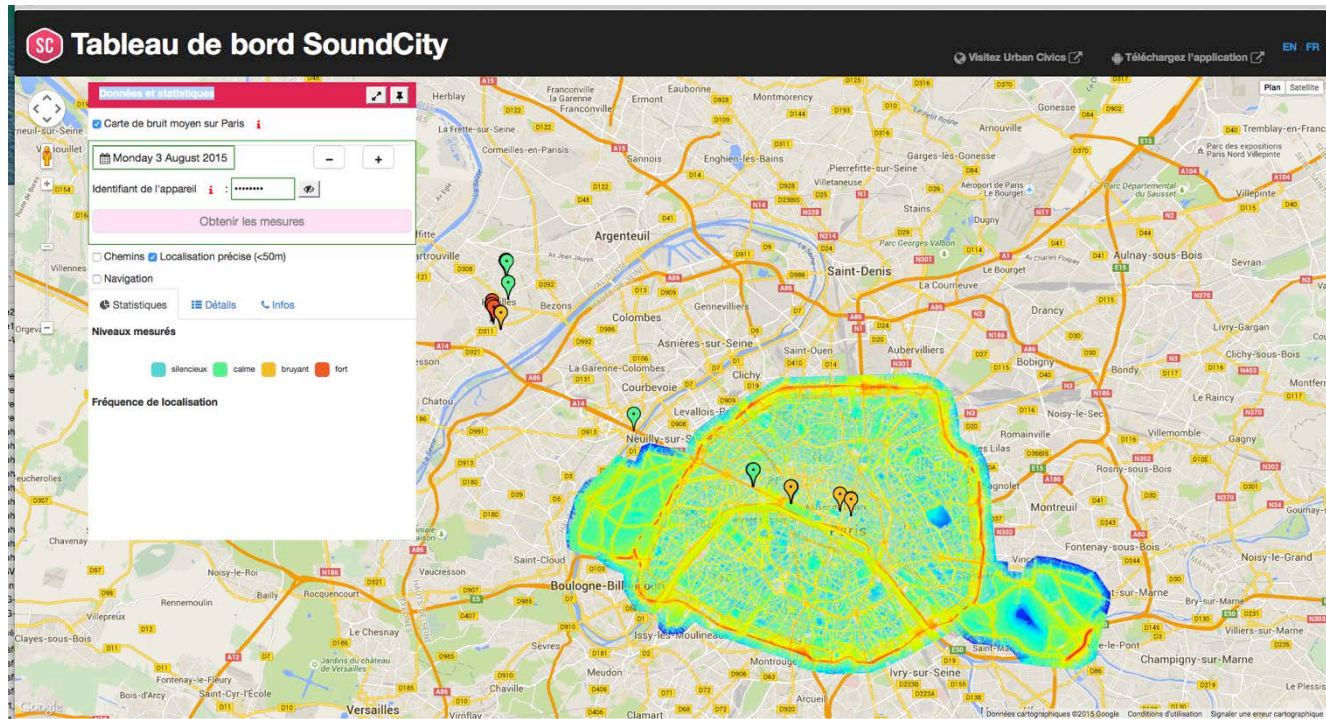
L'application SoundCity : De la mesure individuelle



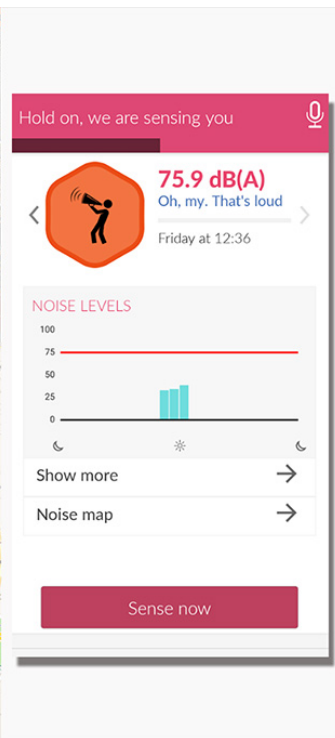
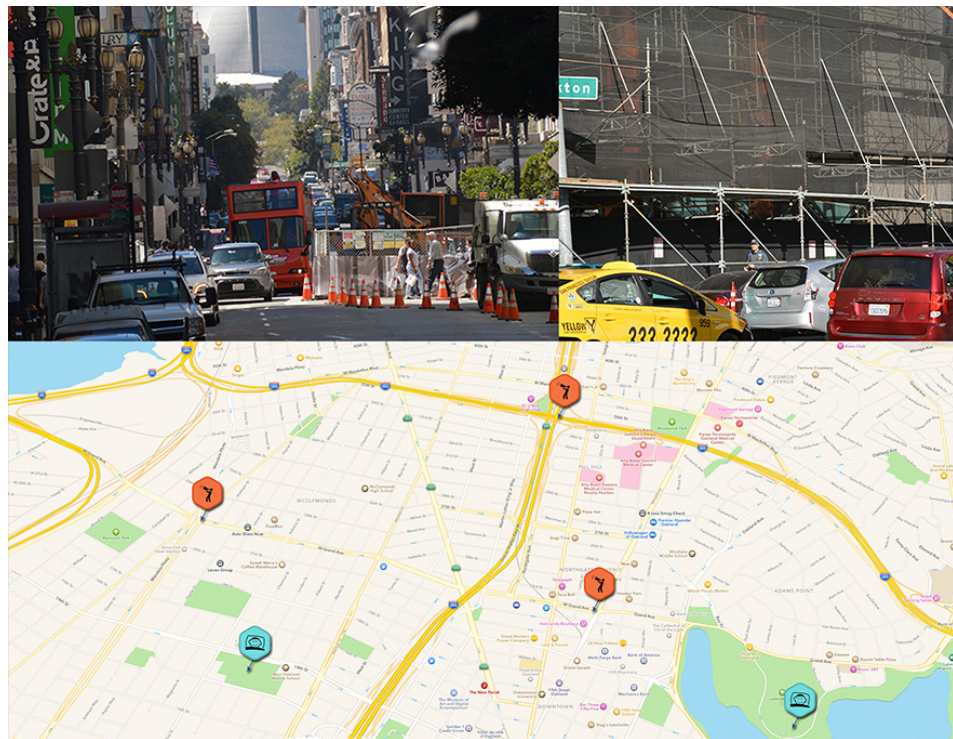
L'application SoundCity : De la mesure individuelle



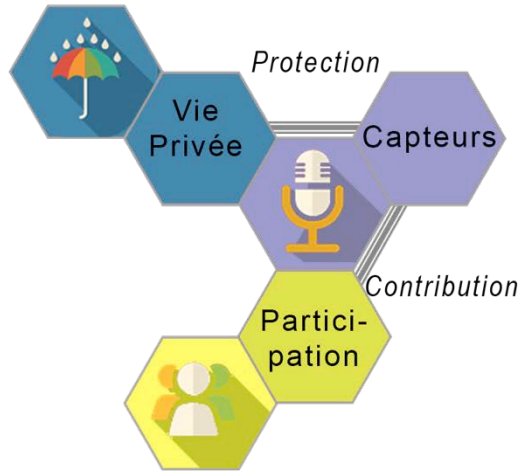
L'application SoundCity : A la mesure collective



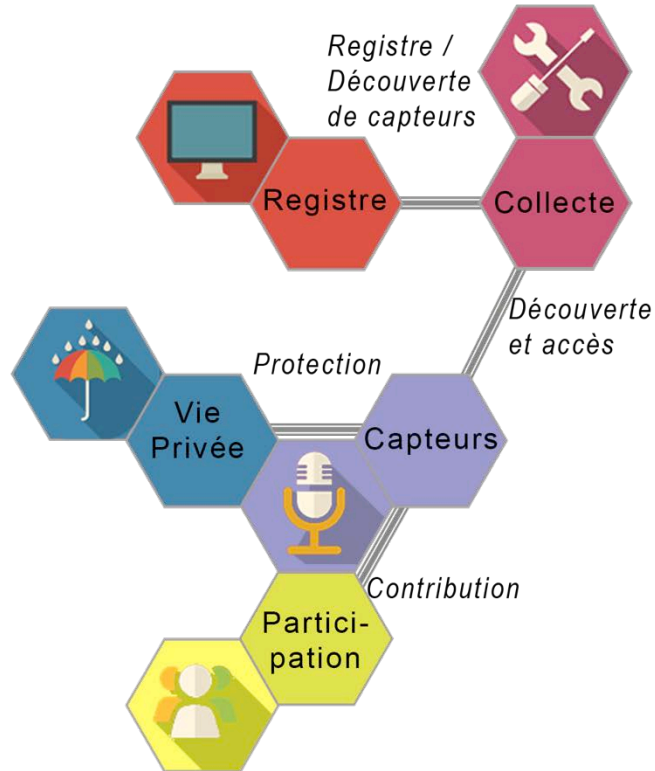
Pour une meilleure compréhension de l'environnement urbain



Une architecture logicielle complexe



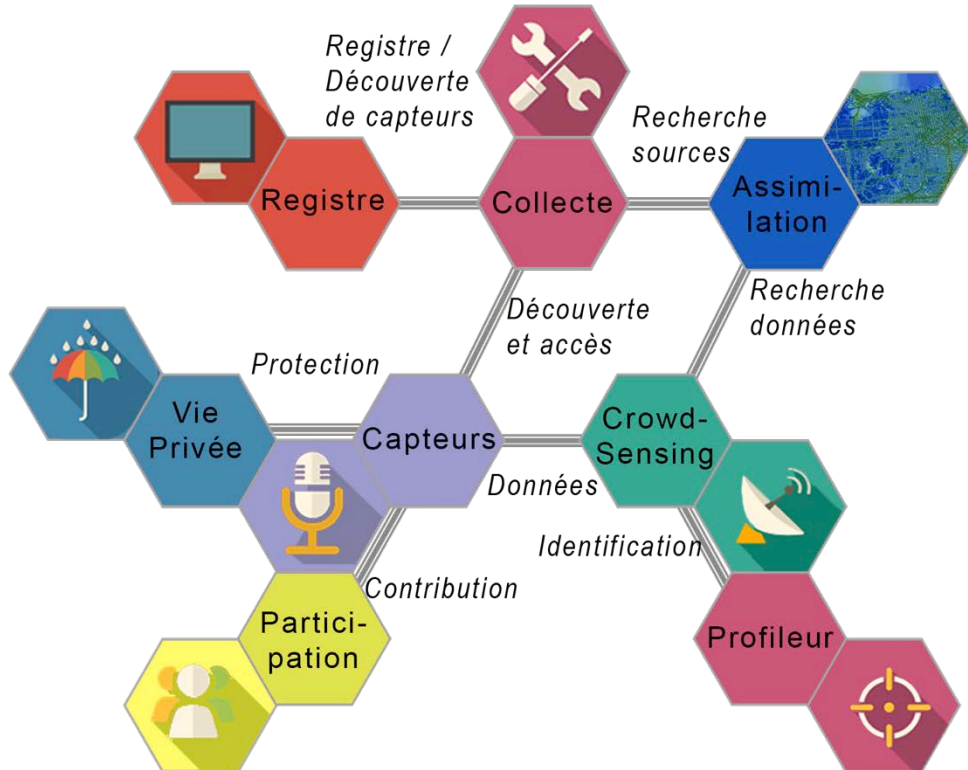
Une architecture logicielle complexe



Une architecture logicielle complexe



Une architecture logicielle complexe



Références

- SoundCity : http://urbancivics.com/soundcity_app.html
- *Monitoring Noise Pollution Using The UrbanCivics Middleware:*
<https://hal.inria.fr/hal-01109321>

Illustrations & photos : crédits

p. 3, 6 : © beholdereye, 123RF ; © Songquan Deng, 123RF

p. 8 : © Consuelo Barreto, 123RF

p. 7-17 : © SoundCity droits réservés